

Spielfelder

Spielfelder und -regeln:

- Die bunten Karten stellen das Spielfeld dar. Sie werden ausgeschnitten, auf Pappscheiben geklebt und variabel im Kreis oder in Wegform gelegt. Die Karten können mehrfach ausgedruckt und gebastelt werden, um mehr Variationsmöglichkeiten zu haben. Jeder hat eine Spielfigur und bewegt sich mit Hilfe eines Würfels auf dem Spielfeld und tut das was das Feld auf dem er landet sagt. Eine einmal eingeschlagene Richtung darf nicht geändert werden.
- Nun benötigt man Fragen und Aufgaben rund um das Thema um das es gerade geht. Zum Thema Okkultismus und Gideon gibt es diese bei mir.
- Für jede richtig beantwortete Frage gibt es 5 Punkte. Bei Action-Fragen bekommt sowohl der Darsteller als auch der Rater die Punkte. Für Action-Fragen ist je eine Minute Zeit.
- **Wissen/Action:** Karte vom Stapel ziehen und beantworten.
- **Karten tauschen:** Die Karten, die das Spielfeld darstellen dürfen vertauscht werden.
- **Kartenstapel mischen:** Der Kartenstapel wird gemischt, so dass es sein kann, dass zweimal die gleiche Frage kurz hintereinander kommt.
- **Bonus Punkte:** Die angegebene Punktzahl wird gutgeschrieben
- **Minus Punkte:** Die angegebene Punktzahl wird abgezogen.
- **Heft Bonus:** Hier erhält man eine Karte, die einem erlaubt, einmal eine Frage im Heft nachzuschlagen (nur beim Einsatz in der Schule! Sonst aussortieren)

Wissen Action	Wissen Action
Wissen Action	Wissen Action

Wissen
Action

Wissen
Action

Wissen
Action

Wissen
Action

7

Spielfeldkar
ten tauschen

5

Spielfeldkar
ten tauschen

Kartenst
apel
mischen

Kartenst
apel
mischen

4 Bonus- Punkte	2 Bonus- Punkte
2 Minus- Punkte	3 Minus- Punkte
Heft- Bonus	Heft- Bonus
Heft- Bonus	Wissen Action

Heft-Bonus-Karten

Heft-Bonus	Heft-Bonus
------------	------------

Heft-Bonus	Heft-Bonus
Heft-Bonus	Heft-Bonus
Heft-Bonus	Heft-Bonus
Heft-Bonus	Heft-Bonus
Heft-Bonus	Heft-Bonus