

<p>Zeichne folgenden Begriff. Die anderen müssen ihn erraten. Du hast dazu eine Minute lang Zeit. Wird der Begriff erraten, bekommst du die Karte. Die Person, die ihn errät, darf sich aus den obersten drei Ereigniskarte eine aussuchen.</p> <p style="text-align: center;">Grab</p>	<p>Zeichne folgenden Begriff. Die anderen müssen ihn erraten. Du hast dazu eine Minute lang Zeit. Wird der Begriff erraten, bekommst du die Karte. Die Person, die ihn errät, darf sich aus den obersten drei Ereigniskarte eine aussuchen.</p> <p style="text-align: center;">Dämon</p>
<p>Zeichne folgenden Begriff. Die anderen müssen ihn erraten. Du hast dazu eine Minute lang Zeit. Wird der Begriff erraten, bekommst du die Karte. Die Person, die ihn errät, darf sich aus den obersten drei Ereigniskarte eine aussuchen.</p> <p style="text-align: center;">Jesus</p>	<p>Zeichne folgenden Begriff. Die anderen müssen ihn erraten. Du hast dazu eine Minute lang Zeit. Wird der Begriff erraten, bekommst du die Karte. Die Person, die ihn errät, darf sich aus den obersten drei Ereigniskarte eine aussuchen.</p> <p style="text-align: center;">Freundschaft</p>
<p>Erkläre folgenden Begriff. Die anderen müssen ihn erraten. Du hast dazu eine Minute lang Zeit. Wird der Begriff erraten, bekommst du die Karte. Die Person, die ihn errät, darf sich aus den obersten drei Ereigniskarte eine aussuchen.</p> <p style="text-align: center;">Nachfolge</p>	<p>Erkläre folgenden Begriff. Die anderen müssen ihn erraten. Du hast dazu eine Minute lang Zeit. Wird der Begriff erraten, bekommst du die Karte. Die Person, die ihn errät, darf sich aus den obersten drei Ereigniskarte eine aussuchen.</p> <p style="text-align: center;">Jüngerin</p>
<p>Erkläre folgenden Begriff. Die anderen müssen ihn erraten. Du hast dazu eine Minute lang Zeit. Wird der Begriff erraten, bekommst du die Karte. Die Person, die ihn errät, darf sich aus den obersten drei Ereigniskarte eine aussuchen.</p> <p style="text-align: center;">Felsengrab</p>	<p>Erkläre folgenden Begriff. Die anderen müssen ihn erraten. Du hast dazu eine Minute lang Zeit. Wird der Begriff erraten, bekommst du die Karte. Die Person, die ihn errät, darf sich aus den obersten drei Ereigniskarte eine aussuchen.</p> <p style="text-align: center;">Treue</p>
<p>Spiele folgenden Begriff pantomimisch. Die anderen müssen ihn erraten. Du hast dazu eine Minute lang Zeit. Wird der Begriff erraten, bekommst du die Karte. Die Person, die ihn errät, darf sich aus den obersten drei Ereigniskarte eine aussuchen.</p> <p style="text-align: center;">Hochzeit</p>	<p>Spiele folgenden Begriff pantomimisch. Die anderen müssen ihn erraten. Du hast dazu eine Minute lang Zeit. Wird der Begriff erraten, bekommst du die Karte. Die Person, die ihn errät, darf sich aus den obersten drei Ereigniskarte eine aussuchen.</p> <p style="text-align: center;">Heilung</p>
<p>Spiele folgenden Begriff pantomimisch. Die anderen müssen ihn erraten. Du hast dazu eine Minute lang Zeit. Wird der Begriff erraten, bekommst du die Karte. Die Person, die ihn errät, darf sich aus den obersten drei Ereigniskarte eine aussuchen.</p> <p style="text-align: center;">Salbung</p>	<p>Spiele folgenden Begriff pantomimisch. Die anderen müssen ihn erraten. Du hast dazu eine Minute lang Zeit. Wird der Begriff erraten, bekommst du die Karte. Die Person, die ihn errät, darf sich aus den obersten drei Ereigniskarte eine aussuchen.</p> <p style="text-align: center;">Freude</p>

<p>Welches der folgenden Dinge war Frauen zur Zeit Jesu verboten:</p> <p>a) Das Studium der Thora b) Das Anzünden der Sabbatkerzen c) Der Erwerb von Grundbesitz Antwort: a)</p>	<p>Wer durfte zur Zeit Jesu die Scheidung einreichen?</p> <p>a) Frauen b) Männer c) Beide Antwort: b)</p>
<p>Worauf musste eine Frau zur Zeit Jesu besonders achten, wenn sie das Essen kochte? Antwort: Auf die Einhaltung der Speisegesetze</p>	<p>Wie hoch war ungefähr das Heiratsalter zur Zeit Jesu? Du darfst dich um ein Jahr verschätzen. Antwort: ca. 14 Jahre</p>
<p>Wie kam eine Frau zu Jesu Zeiten zu einem Ehemann? Antwort: Die Eltern wählten einen für sie aus.</p>	<p>Warum finden die Jüngerinnen in der Bibel kaum Erwähnung? Antwort: In den Augen der Männer, die die Bibel schrieben waren die Frauen weniger wichtig als die Männer.</p>
<p>Weshalb kam man in der Zeit Jesu schnell in den Ruf, von Dämonen besessen zu sein? Antwort: Die Wissenschaft und Medizin war noch nicht so weit, dass sie bestimmte Dinge verstehen konnte. Deshalb wurden diese Dinge mit Hilfe von Dämonen und Geistern erklärt.</p>	<p>Maria war nach der biblischen Erzählung von sieben bösen Dämonen besessen. Was bedeutet die Zahl sieben in diesem Zusammenhang? Antwort: Die Zahl Sieben steht symbolisch für „total“, „sehr stark“.</p>
<p>Nenne zwei biblische Geschichten, in denen Maria ausdrücklich erwähnt wird. Antwort: z.B. Kreuzigung, sie findet Jesu Grab leer, sie wandert mit Jesus und versorgt ihn, sie wird von Jesus geheilt,...</p>	<p>Maria ist mit Jesus gezogen. Was hat sie wohl vor seiner Kreuzigung so alles mit ihm erlebt? Nenne drei biblische Geschichten, bei denen Maria dabei gewesen sein könnte, aber nicht extra erwähnt wird. Antwort: alle Geschichten vor der Kreuzigung, z.B. Wunder, Gleichnisse, gemeinsam Essen, Abendmahl, Heilungen...</p>

<p>Ein Mensch, der sich heute Maria aus Magdala zum Vorbild nimmt: was kann er von ihr lernen? Nenne drei Dinge. Antwort: Glaube, Treue, Selbständigkeit, eigene Meinung, Durchsetzungsfähigkeit...</p>	<p>Es gibt Menschen, die sich auch heute als Jünger und Jüngerinnen Jesu bezeichnen. Nenne zwei Dinge, wie sich diese Personen deiner Meinung nach verhalten müssen, um glaubwürdig zu sein. Mögliche Antworten: Jesus als Vorbild, nach Jesu Geboten leben, zum Glauben stehen, Glauben weitergeben, soziales Verhalten...</p>
<p>Jeder Mensch kann in bestimmten Situationen andere Menschen heilen. Nenne eine Situation, in der du andere heilen könntest, wenn du wolltest. Mögliche Antwort: Außenseiter annehmen und akzeptieren, denn auch körperliche Krankheiten können durch Traurigkeit und Einsamkeit entstehen.</p>	<p>Nenne zwei Gründe, warum sich Menschen heute für Jesus und die Kirche engagieren. Mögliche Antworten: Glauben weitergeben, Frieden stiften, Gemeinschaft, Gott danken,...</p>
<p>Maria stand zu ihrer Zeit am Rande der Gesellschaft. Sie wurde von anderen verachtet, bis sie Jesus traf. Nenne drei Menschengruppen, die heute am Rande der Gesellschaft stehen. Mögliche Antworten: Obdachlose, Drogenabhängige, Straftäter, manche Ausländer, Behinderte,...</p>	<p>Wenn Jesus heute noch einmal auf die Erde käme. Welchen Menschen würde er sich wohl zuwenden? Nenne zwei Personengruppen. Mögliche Antworten: Außenseiter, Einsame, Ausgestoßene, Obdachlose, Kranke, Behinderte, Straftäter, Hungernde...</p>
<p>Käme Jesus heute noch einmal auf die Erde. Wo würde er wohl geboren werden? Mögliche Antworten: Dritte Welt, Slum, Armenviertel,</p>	<p>Was bedeutet es heute, Jesus nachzufolgen? Antwort: sich Jesus zum Vorbild nehmen, an Jesus glauben, Leben wie es Jesus gefallen würde.</p>
<p>Was können wir tun, um den armen Menschen der Welt zu helfen? Nenne mindestens zwei Dinge. Antworten: Geld spenden, Dinge spenden, andere Menschen zum Spenden motivieren, sich z.B. bei Brot für die Welt engagieren, Waren aus fairem Handel kaufen, ...</p>	<p>Was können wir tun, um Menschen am Rande der Gesellschaft in unserer nächsten Nähe zu helfen? Mögliche Antworten: freundliche Worte, Hilfe anbieten, nette Gesten, Gruß, Unterstützung mit Geld und Materialien, Beratung, Akzeptanz,...</p>

<p>Hellseher Mit dieser Karte kannst du die Augenzahl des Würfels bestimmen. Du musst sie vor dem Wurf ausspielen.</p>	<p>Hellseher Mit dieser Karte kannst du die Augenzahl des Würfels bestimmen. Du musst sie vor dem Wurf ausspielen.</p>	<p>Hellseher Mit dieser Karte kannst du die Augenzahl des Würfels bestimmen. Du musst sie vor dem Wurf ausspielen.</p>
<p>Hellseher Mit dieser Karte kannst du die Augenzahl des Würfels bestimmen. Du musst sie vor dem Wurf ausspielen.</p>	<p>Hellseher Mit dieser Karte kannst du die Augenzahl des Würfels bestimmen. Du musst sie vor dem Wurf ausspielen.</p>	<p>Hellseher Mit dieser Karte kannst du die Augenzahl des Würfels bestimmen. Du musst sie vor dem Wurf ausspielen.</p>
<p>Beam mich! Spielst du diese Karte aus, anstatt zu würfeln, kannst du deine Figur auf ein beliebiges Feld auf dem Spielfeld setzen.</p>	<p>Beam mich! Spielst du diese Karte aus, anstatt zu würfeln, kannst du deine Figur auf ein beliebiges Feld auf dem Spielfeld setzen.</p>	<p>Beam mich! Spielst du diese Karte aus, anstatt zu würfeln, kannst du deine Figur auf ein beliebiges Feld auf dem Spielfeld setzen.</p>
<p>Beam die andern! Mit dieser Karte kannst du die Figur einer anderen Person auf ein beliebiges Feld setzen.</p>	<p>Beam die andern! Mit dieser Karte kannst du die Figur einer anderen Person auf ein beliebiges Feld setzen.</p>	<p>Beam die andern! Mit dieser Karte kannst du die Figur einer anderen Person auf ein beliebiges Feld setzen.</p>
<p>Zweite Chance Weißt du die Antwort auf eine Frage nicht, bekommst du mit dieser Karte eine zweite Chance und darfst dich an einer zweiten Frage versuchen.</p>	<p>Zweite Chance Weißt du die Antwort auf eine Frage nicht, bekommst du mit dieser Karte eine zweite Chance und darfst dich an einer zweiten Frage versuchen.</p>	<p>Zweite Chance Weißt du die Antwort auf eine Frage nicht, bekommst du mit dieser Karte eine zweite Chance und darfst dich an einer zweiten Frage versuchen.</p>
<p>Plus 2 Mit dieser Karte kannst du deiner gewürfelten Augenzahl zwei Punkte dazuzählen.</p>	<p>Plus 1 Mit dieser Karte kannst du deiner gewürfelten Augenzahl einen Punkt dazuzählen.</p>	<p>Plus 3 Mit dieser Karte kannst du deiner gewürfelten Augenzahl drei Punkte dazuzählen.</p>
<p>Plus 4 Mit dieser Karte kannst du deiner gewürfelten Augenzahl vier Punkte dazuzählen.</p>	<p>Plus 5 Mit dieser Karte kannst du deiner gewürfelten Augenzahl fünf Punkte dazuzählen.</p>	<p>Plus 6 Mit dieser Karte kannst du deiner gewürfelten Augenzahl sechs Punkte dazuzählen.</p>
<p>Aussetzen Spielst du diese Karte aus, darfst du eine Person bestimmen, die in der nächsten Runde aussetzen muss.</p>	<p>Aussetzen Spielst du diese Karte aus, darfst du eine Person bestimmen, die in der nächsten Runde aussetzen muss.</p>	<p>Aussetzen Spielst du diese Karte aus, darfst du eine Person bestimmen, die in der nächsten Runde aussetzen muss.</p>